



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA LUZ

CNPJ N.º 13.227.459/0001-74

EDITAL DE PAUTA SESSÃO EXTRAORDINÁRIA

O PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA LUZ, NO USO DE SUAS ATRIBUIÇÕES, FAZ SABER A TODOS A QUEM INTERESSAR POSSA O EXPEDIENTE E A PAUTA DA ORDEM DO DIA, DA 6ª SESSÃO EXTRAORDINÁRIA DO 2º PERÍODO LEGISLATIVO, QUE SERÁ REALIZADA NO DIA 18 DE DEZEMBRO DE 2013, ÀS 09:00 HORAS.

EXPEDIENTE

PROJETO DE LEI N.º 1.415/2013 – que “Autoriza o Poder Executivo aumentar o repasse com a Liga Desportiva Luzense e dá outras providências”. De autoria do Executivo Municipal.

PARECER N.º 064/2013 - Reunião da Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final, para apreciarem o **PROJETO DE LEI N.º 1.415/2013** – que “Autoriza o Poder Executivo aumentar o repasse com a Liga Desportiva Luzense e dá outras providências”. De autoria do Executivo Municipal.

PARECER N.º 065/2013 - Reunião da Comissão de Finanças e Orçamento, para apreciarem o **PROJETO DE LEI N.º 1.415/2013** – que “Autoriza o Poder Executivo aumentar o repasse com a Liga Desportiva Luzense e dá outras providências”. De autoria do Executivo Municipal.

ORDEM DO DIA

EM PRIMEIRA E ÚNICA VOTAÇÃO E DISCUSSÃO:

PARECER N.º 064/2013 - Reunião da Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final, para apreciarem o **PROJETO DE LEI N.º 1.415/2013** – que “Autoriza o Poder Executivo aumentar o



repassse com a Liga Desportiva Luzense e dá outras providências”. De autoria do Executivo Municipal.

PARECER N.º 065/2013 - Reunião da Comissão de Finanças e Orçamento, para apreciarem o **PROJETO DE LEI N.º 1.415/2013** – que “Autoriza o Poder Executivo aumentar o repasse com a Liga Desportiva Luzense e dá outras providências”. De autoria do Executivo Municipal.

EM PRIMEIRA VOTAÇÃO E DISCUSSÃO:

PROJETO DE LEI N.º 1.415/2013 – que “Autoriza o Poder Executivo aumentar o repasse com a Liga Desportiva Luzense e dá outras providências”. De autoria do Executivo Municipal.

GABINETE DO PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL
SANTA LUZ, 16 DE DEZEMBRO DE 2013.


JEOVÁ LOURENÇO DA SILVA
PRESIDENTE